**7CCAEDCEPXT02-O**

**CAPACITAÇÃO DE DISCENTES DA REDE PÚBLICA DE ENSINO MÉDIO DO LITORAL NORTE PARAIBANO**

Laryssa Alencar (1), Stephany Vitório(1), Alisson Brito (2) , Jorge Dias (2) , Alexandre Nobrega (2)

Centro de Ciências Aplicadas e Educação /Departamento de Ciências Exatas/PROEXT

**RESUMO**

Acredita-se que um dos problemas da alta taxa de evasão dos alunos nos cursos de Computação é a falta de conhecimento prévio sobre o que se trata a área. A capacitação de alunos, antes de ingressarem no ensino superior, em relação a alguns aspectos da Ciência da Computação é uma possível solução para diminuir esta taxa. Neste intuito, este trabalho apresenta um projeto que tem como objetivo criar uma ferramenta web para capacitar os alunos da região do litoral norte paraibano. Este projeto visa capacitar os discentes e motivá-los a participar das diversas Olimpíadas de Informática promovidas atualmente no país, como por exemplo, a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI) e a Olimpíada Paraibana de Informática (OPI), fazendo com que desperte nos alunos o interesse em computação e ensinando alguns conhecimentos fundamentais para a área, como também estimular o raciocínio lógico permitindo aos estudantes conhecer de uma forma mais abrangente a carreira na área de Computação antes de fazer sua escolha para o vestibular. Nesse contexto, a OBI vem com o objetivo de despertar nos alunos o interesse pela Computação através de uma atividade que envolve desafio, engenhosidade e competição, podendo assim, os alunos perceberem e se sentirem estimulados a querem seguir na área de informática, evitando a desistência nos primeiros períodos dos cursos de Ciências da Computação. Percebemos que até o momento os alunos da rede pública de ensino de nosso estado não têm participado efetivamente de nem uma dessas modalidades. Temos plena convicção de que muitos alunos das escolas de ensino médio da nossa região participariam de eventos como estes se tivessem o estímulo e a motivação adequada. Nesta visão, o projeto tem como estratégias as ações de preparação, execução, acompanhamento e avaliação. Na fase de preparação as atividades serão de elaboração de material específico para o treinamento dos alunos e concepção de um site na internet para auxiliar no treinamento para as olimpíadas; na execução terá palestras motivacionais para estimular a participação dos alunos; o acompanhamento consiste na realização de simulados de provas da Olimpíada de Informática e a avaliação consiste na participação na Olimpíada Paraibana de Informática.

**Palavras-chave:** Ensino de Computação, Capacitação, Ensino Médio.