

7CCAEDCEMT02-P

PAINEL 3D COM COMPONENTES DA ARQUITETURA DE UM COMPUTADOR

Alex Aquino Azevedo⁽²⁾, Dércio Vieira da Silva⁽²⁾, Joelson Nogueira de Carvalho⁽³⁾.
Centro de Ciências Agrárias Rio Tinto/Departamento de Ciências Exatas/MONITORIA

RESUMO

O trabalho consistiu na elaboração de um quadro tridimensional, com os objetos que compõem a arquitetura básica de um computador real, ou seja, dispositivos de entrada e saída, CPU e dispositivos de memória. Cada componente que compõe o quadro possui placas indicando o componente e seu papel no sistema. Inclui versões mais antigas dos componentes, para apresentar a evolução do sistema. Um jogo de componentes é funcional, e pode ser alimentado por uma tomada elétrica, apresentando o funcionamento normal de um computador. Este quadro ficará à disposição dos professores das disciplinas de Introdução ao Computador e Arquitetura de Computadores, como um importante instrumento para a fixação do conteúdo referente à estrutura e funcionamento do computador.

Palavras-chave: Estrutura de um Computador, Estrutura básica do Computador.

¹⁾ Bolsista, ⁽²⁾ Voluntário/colaborador, ⁽³⁾ Orientador/Coordenador, ⁽⁴⁾ Prof. colaborador, ⁽⁵⁾ Técnico colaborador.